En esta clase quiero hablar sobre los parámetros opcionales obligatorios y parámetros que tienen valores

por defecto para lo cual voy a crear una función tradicional option.

Pongámosle de nombre activa parentesis orillero yaks de una vez hagamos el llamado a activar puntico

ustedes van a notar que activar orita no marca ningún error porque activar no recibe ningún argumento

y aquí abajo tampoco estoy mandando ningún argumento que yo intentara mandar un mensaje como a un argumento

como Gordon note que me está marcando un error y si digo el cursor encima me dice que se esperaban cero

argumentos pero estoy enviando uno.

Entonces esto no va a ser necesario.

Empecemos con el primer tipo de argumento que es obligatorio voy a poner aquí quien será de tipo Street

siempre acostúmbrese a poner el tipo de dato en los argumentos especialmente en las funciones aquí es

importantísimo que los coloquemos porque así nos va a ayudar mucho a prevenir tipos de errores cuando

estamos trabajando dentro de esta función y también nos va a ayudar mucho a trabajar con la misma.

Fuera de la misma bueno fuera de la función OK entonces al hacer esto estoy obligando a que la función

a activar requiere a un un argumento llamado Gion y aquí vamos a mandar Gornal para notar que el error

desaparece.

Ya la puede utilizar ahora miremos los argumentos por defecto voy a poner una coma y de esta forma puedo

mandar otro argumento voy a poner aquí el objeto objeto.

En mi caso va a ser algo físico voy a poner la Bati señal por ejemplo y también voy a decir que es de

tipo String.

Entonces el objeto digamos que va a ser la Bati señal esa que usaba Gordon para llamar a Batman pero

noten que si yo lo dejo así es un argumento obligatorio y por eso me lo está marcando como error aquí.

Pero si yo quiero que ese objeto sea opcional aquí justo después del estreno puedo poner un igual y

asignarle cuál es el valor por defecto que va a tener ese objeto.

Aquí yo voy a colocar la Bati señal.

Ustedes van a notar que aquí no me está marcando un error y vamos a trabajar un poco el cuerpo de esta

función.

Hagamos un consultor que diga bueno pongo un ejemplo literal porque ya los vimos.

Vamos a decir que la persona que yo envío activó la activó la Spazio y mandemos el objeto voy a grabar

los cambios asegúrese de que ustedes estén corriendo su menos doble para estar en modo de observador.

Note que estoy llamando con la X.

Regresemos al navegador web recargó y aquí tenemos que Gordon activó la Bati señal.

Perfecto estamos recibiendo correctamente el valor por defecto pero si ahora escribo acá otro argumento

o por ejemplo que si el carro de los cambios regresa al navegador web recargo un activo en carro.

Pero bueno esto está mal dicho y ustedes notaron que cambiamos el valor por defecto ya no tiene el valor

de señal sino que tiene el valor del argumento que yo estoy enviando aquí.

Perfecto Déjeme poner aquí un enter presionaron enter un par de espacios para que esto vaya quedando

más claro todavía tenemos otro tipo de dato o mejor dicho otro tipo de argumento que es el argumento

opcional.

Por ejemplo voy a poner aquí momento momento también es bueno que especificamos el tipo todos vamos

a especificar con su tipo déjeme arreglar esto para que mire un poco más bonito el momento.

Si yo lo dejo así sigue siendo un argumento obligatorio y puedo aprovechar este ejercicio para decirles

que primero deberían de ser los argumentos obligatorios luego los opcionales y por último los que son

por defecto aunque en este ejercicio como ustedes pueden observar lo que yo acabo de decir deben de

estar al revés.

Pero esto puede variar dependiendo las reglas de negocio de su equipo de desarrollo pero lo ideal sería

obligatorios luego los opcionales y por último los que tienen valores por defecto pero los obligatorios

siempre tienen que ir al principio.

Por ejemplo si yo intentara colocar el valor al momento por ejemplo voy a poner aquí tarde o si voy

a poner bueno voy a poner tarde.

Supuestamente Gordon activó la señal en la tarde noté que me sigue marcando un error y si dejo el cursor

encima me dice que se esperaban tres argumentos pero se recibieron dos y esto es porque si yo mando

el segundo argumento está pensando que es esto que es este objeto el segundo argumento no el tercero.

Entonces aquí yo tendría que mandar por ejemplo Bati señal coma OPS coma tarde y hoy si lo podemos utilizar.

Pero a qué me refiero con el argumento opcional es decir yo no quiero que tenga un valor por defecto

pero tampoco quiero que me marque un error sino lo específico.

Entonces voy a hacer lo siguiente después del argumento voy a poner el signo de interrogación y eso

le indica hasta que el momento puede ser opcional claro aquí tendríamos que hacer algún tipo de condición

por ejemplo y si el momento existe o viene entonces voy a mandar este mensaje con su blog fulano activó

hago algo y voy a poner aquí momento.

Caso contrario simplemente voy a dejarlo como estaba originalmente.

Punto y Coma si yo grabo los cambios recuerden que esto hace a la compilación del y aquí tengo gordo

activo la señal pero se ejecutó esta línea porque no estoy mandando el momento.

Entonces vamos a mandar el momento Bati señal porque este sería el segundo argumento y luego en la tarde

voy a grabar los cambios esto va a ser la compilación.

Ellos saben recargo y aquí tengo que Gordon activó la Bati señal en la tarde pero ahora miremos antes

de terminar esta clase miremos cómo realmente debía de quedar esto como este es un argumento opcional

y eso es un error por defecto.

El valor por defecto debería de estar al final debía ser el último argumento que yo pida OK porque si

no lo mando entonces aquí vamos a tener el valor por defecto y estoy acá el momento debería ser el segundo

tipo.

De esta manera aunque yo no vi en la Bati señal como cambié el orden el orden de los argumentos acá

sólo puedo mandar Gordon tarde iba a seguir funcionando exactamente igual mi función voy a grabar los

cambios de carga el navegador web y noten que de esta manera me estoy ahorrando tener que mandar un

argumento aunque puede ser que yo quiera cambiar el objeto.

Entonces los precipitaría al final pero este debería ser el orden que nosotros deberíamos de seguir.

Eso era básicamente todo lo que quería cubrir en esta clase.

Les voy a pedir que aparte de grabar los cambios comience la PP punto 13 lo pegamos acá re nombremos

este archivo y le vamos a poner argumentos argumentos opcionales defecto y obligatorios es el nombre

que ustedes quieran darle al archivo que ahí lo tiene pero ya tenemos el respaldo de nuestro código.